

Teleprompter — Bedienungsanleitung (english below)

Version 1.0.2.1 · Peter Aellig

WINDOWS ONLY

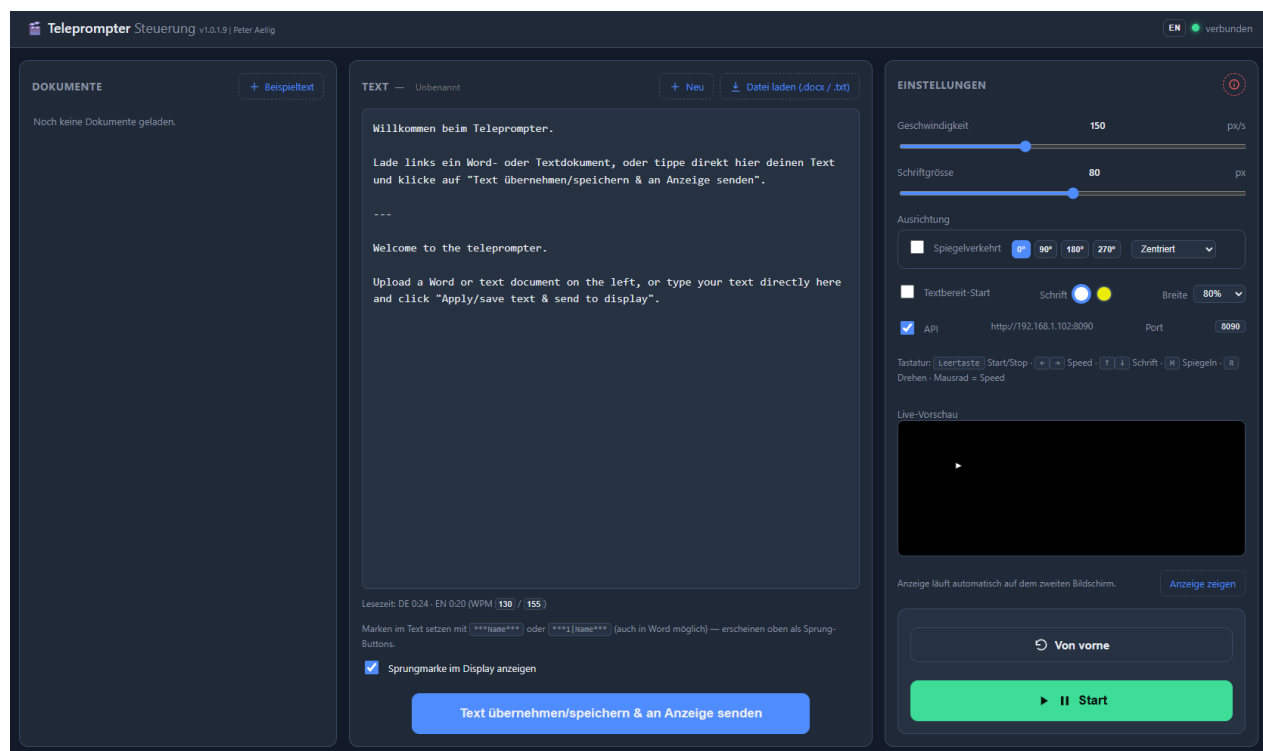
Überblick

Die Applikation besteht aus zwei Fenstern:

- **Steuerung** (dieses Fenster, auf dem Hauptbildschirm) und
- **Anzeige** (läuft automatisch auf dem **zweiten Bildschirm** bzw. dem Teleprompter-Glas).

Alle Einstellungen werden in der Steuerung vorgenommen und wirken sich live auf die Anzeige aus.

Bedient werden kann das Programm mit der Tastatur, Maus (Mausrad = Geschwindigkeit), einem Streamdeck oder einem ShuttleExpress Controller. Streamdeck oder ShuttleExpress benötigen keine Treiber und werden Nativ unterstützt, sie können jederzeit ein- oder ausgesteckt werden.



Die Steuerungsoberfläche: Dokumente (links), Text (Mitte), Einstellungen & Live-Vorschau (rechts).

Text laden

Dokumente (links): bereits gespeicherte Texte anklicken zum Laden, Papierkorb-Symbol zum Löschen.

Beispieltext: legt einen Demo-Text an (zeigt gleich die Sprungmarken-Syntax).

Datei laden: importiert eine .docx- oder .txt-Datei.

Text direkt eintippen und auf „**Text übernehmen/speichern & an Anzeige senden**“ klicken — erst dann wird er live auf die Anzeige, die Vorschau und das Stream Deck übertragen. Reines Tippen aktualisiert nur die lokale Ansicht.

Sprungmarken/Bookmarks: ***Name*** oder ***1 | Name*** irgendwo im Text setzen (auch in Word möglich) — erscheinen als Sprung-Buttons unterhalb des Textfelds und auf dem Stream Deck.

Lesezeit: wird automatisch geschätzt, für Deutsch und Englisch separat (Wörter pro Minute in den kleinen Feldern daneben editierbar), ohne Sprungmarken. Der für die Schätzung benötigte Wert WPM (words per minute) kann in den beiden Feldern daneben angepasst werden.

Einstellungen

Geschwindigkeit (pixel/sekunde) und **Schriftgrösse:** per Schieberegler, Tastatur (Pfeiltasten) oder Mousrad über dem Steuerungsbereich.

Ausrichtung: Spiegelverkehrt (nur auf der echten Anzeige, die Vorschau bleibt immer lesbar) sowie 0°/90°/180°/270° Drehung.

Textbereit-Start: Text steht beim Start bereits auf der Leselinie, statt schwarz zu beginnen.

Schrift: Textfarbe Weiss oder Gelb. **Breite:** Textspaltenbreite als Prozentsatz (100 % - 80 % der Scrollfensterbreite, nie randlos).

API: Der Prompter lässt sich neben Streamdeck, ShuttleXpress oder Maus auch per http Befehle fernsteuern. Diese Funktion kann ausgeschaltet werden.

Port: Der default Port für die API-Steuerung

Wiedergabe & Vorschau

Live-Vorschau zeigt exakt, was auf der echten Anzeige läuft — inkl. Seitenverhältnis bei Drehung, aber immer lesbar orientiert.

Von vorne setzt die Position zurück (an den Anfang bzw. die Textbereit-Linie). **Start/Stop** startet/stoppt das Scrollen.

Tastatur: Leertaste = Start/Stop · </> = Speed · Shift+</> = Schriftgrösse · ↑/↓ = Text verschieben (zeilenweise) · Shift+↑/↓ = Seite verschieben · M = Spiegeln · R = Drehen

Präsentation ausblenden: Manchmal ist es gewünscht, den Prompter Monitor Schwarz zu schalten. Ist die Checkbox **bei Start wiedereinschalten** aktiviert, wird der Prompter Monitor automatisch wieder eingeschaltet. Die Funktion ist gut sichtbar signalisiert.

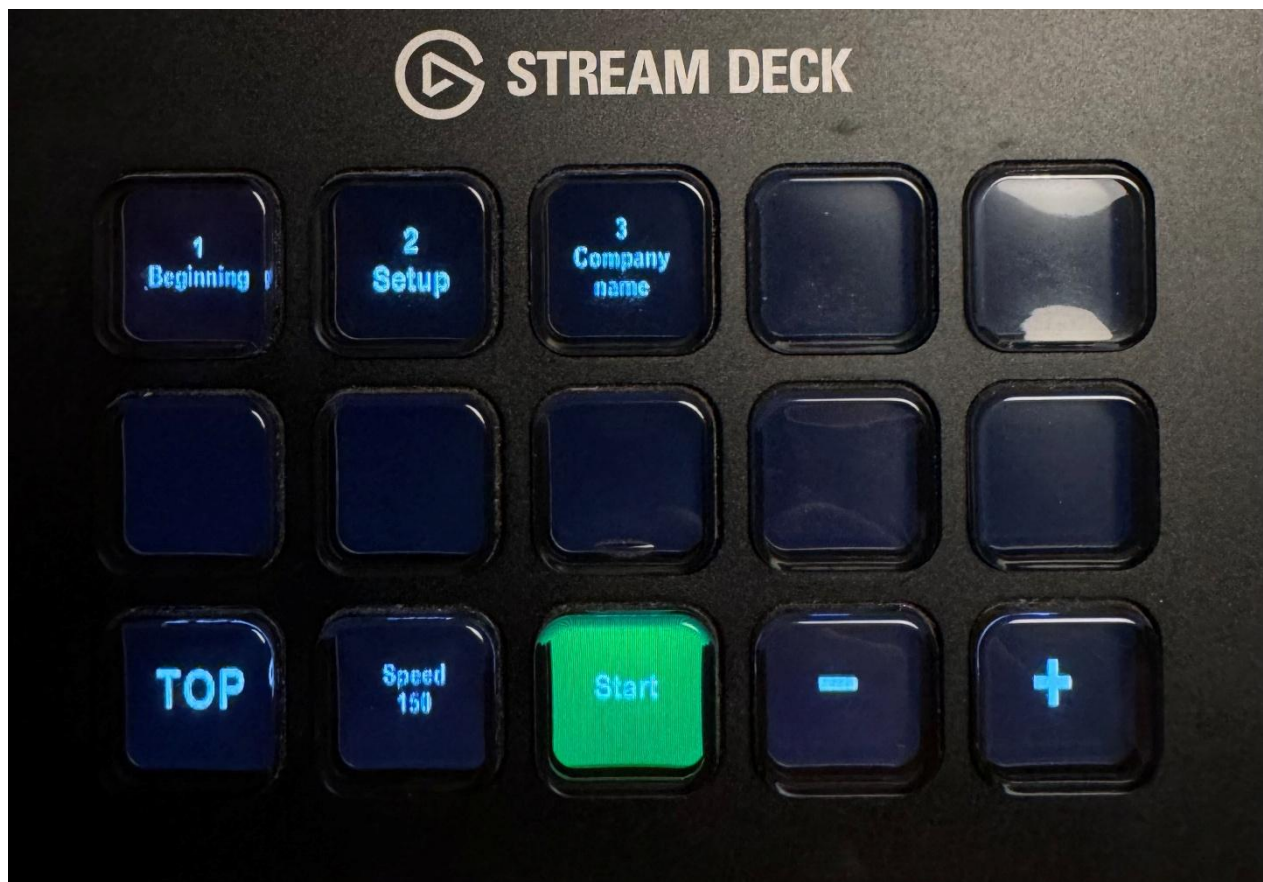
Ruckeln (Button oben rechts)

Falls die Anzeige auf dem 2. Bildschirm ruckelt, hilft meist eine andere Auflösung oder Bildwiederholrate — welche genau, ist von Monitor zu Monitor unterschiedlich. Über den Button "Ruckeln?" oben rechts öffnet sich ein Fenster, in dem sich verschiedene Kombinationen direkt ausprobieren lassen:

1. Auflösung und Bildwiederholrate wählen, dann auf "Testen" klicken — die Einstellung wird sofort auf dem 2. Bildschirm angewendet.
2. Läuft es sauber, mit "Übernehmen" bestätigen — die Einstellung bleibt dauerhaft (auch nach einem Neustart) erhalten.
3. Ohne Bestätigung wird nach 15 Sekunden automatisch auf die vorherige Einstellung zurückgesetzt

Stream Deck (optional)

Wird automatisch erkannt (Hotplug), sobald angeschlossen — kein Setup nötig. Belegung der untersten Reihe: **TOP** (Sprung zum Anfang) · **Speed**-Anzeige (nur Anzeige, aktueller Wert) · **Start/Stop** (grün/rot) · **-/+** (Speed ändern). Alle übrigen Tasten zeigen automatisch die Sprungmarken aus dem Text, in Textreihenfolge. Jeder Tastendruck blinkt kurz weiss zur Bestätigung (ausser Start/Stop, das durch den Farbwechsel selbst bestätigt).



ShuttleExpress



Fernsteuerung per HTTP (z. B. Bitfocus Companion)

Die App startet automatisch einen kleinen HTTP-Server (Port und erreichbare Adressen werden unten in der Steuerung angezeigt). Endpunkte: /play, /stop, /toggle, /reset, /speed/up, /speed/down, /speed?value=120, /cue?label=Name, /status.

Siehe separater Abschnitt am Ende des Dokuments

Teleprompter — User Guide

Version 1.0.1.9 · Peter Aellig

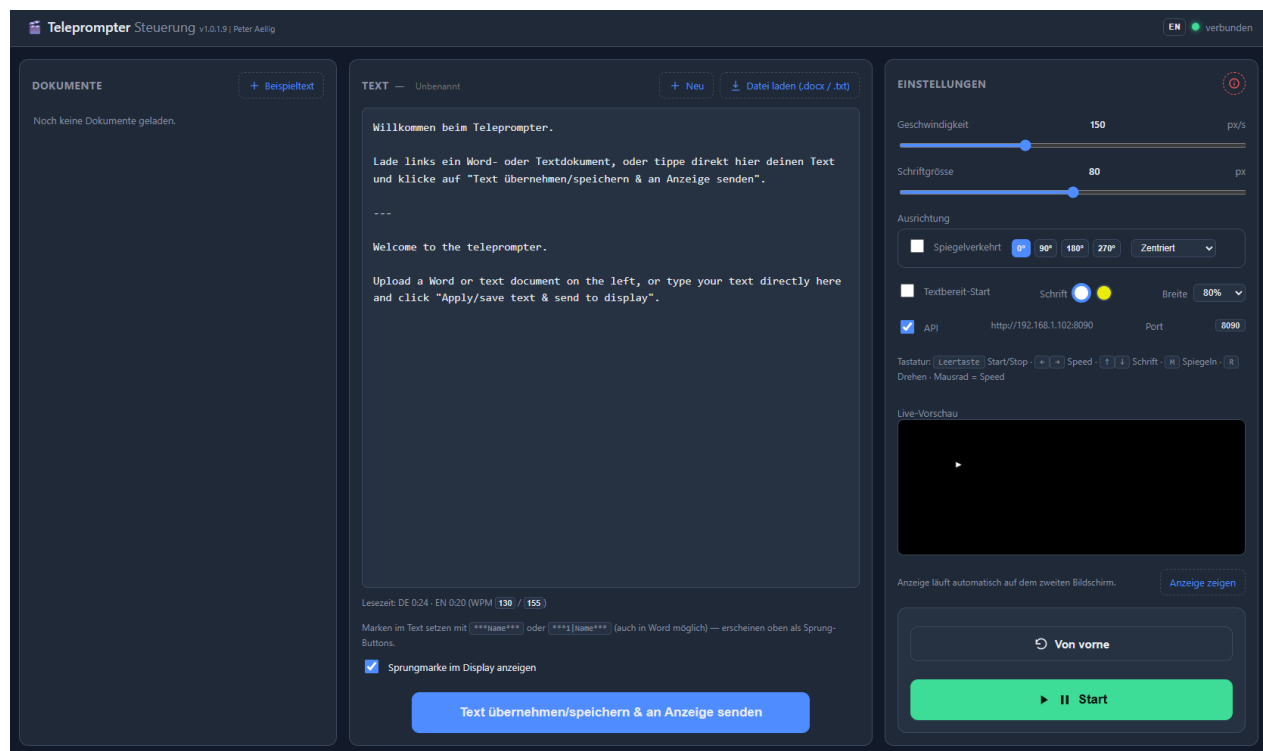
WINDOWS ONLY

Overview

The application has two windows:

- **Controller** (this window, on the main screen)
- **Display** (runs automatically on the **second screen** / the teleprompter glass). All settings are made in the Controller and apply live to the Display.

You can control the program using the keyboard, mouse (mouse wheel = speed), a Stream Deck, or a ShuttleExpress controller. Stream Deck and ShuttleExpress do not require drivers and are supported natively, they can be plugged in or unplugged at any time.



Loading text

Documents (left): click a saved text to load it, trash icon to delete it.

Sample text: creates a demo text (also shows the cue-marker syntax in practice).

Load file: imports a .docx or .txt file.

Type text directly and click **“Apply/save text & send to display”** — only then is it actually pushed live to the display, the preview, and the Stream Deck. Typing alone only updates the local view.

Cue markers/Bookmarks: place *****Name***** or *****1|Name***** anywhere in the text (works in Word too) — they appear as jump buttons below the text field and on the Stream Deck.

Read time is estimated automatically, separately for German and English (words per minute can be edited in the small fields next to them), without jump marks. The WPM (words per minute) value used for the estimate can be adjusted in the two fields next to it.

Settings

Speed (pixel/sec) and **Font size:** via slider, keyboard (arrow keys), or mouse wheel over the controls area.

Orientation: Mirrored (real display only — the little preview in the controller always stays readable) plus 0°/90°/180°/270° rotation.

Ready start: text already sits on the reading line at start, instead of a black start.

Text color: white or yellow. **Width:** text window in the prompter screen as a percentage (100% - 85%)

API: In addition to Stream Deck, ShuttleXpress, or a mouse, the Prompter can also be controlled remotely using HTTP commands. This feature can be disabled.

Port: The default port for API control

Playback & preview

Live preview shows exactly what’s on the real display — including the aspect ratio when rotated, but always kept readable.

Restart resets the position (back to the start or the ready-start line). **Start/Stop** starts/stops scrolling.

Keyboard: Space = Start/Stop · </> = Speed · Shift+</> = Font size · ↑/↓ = Move text (by line) · Shift+↑/↓ = Move by page · M = Mirror · R = Rotate

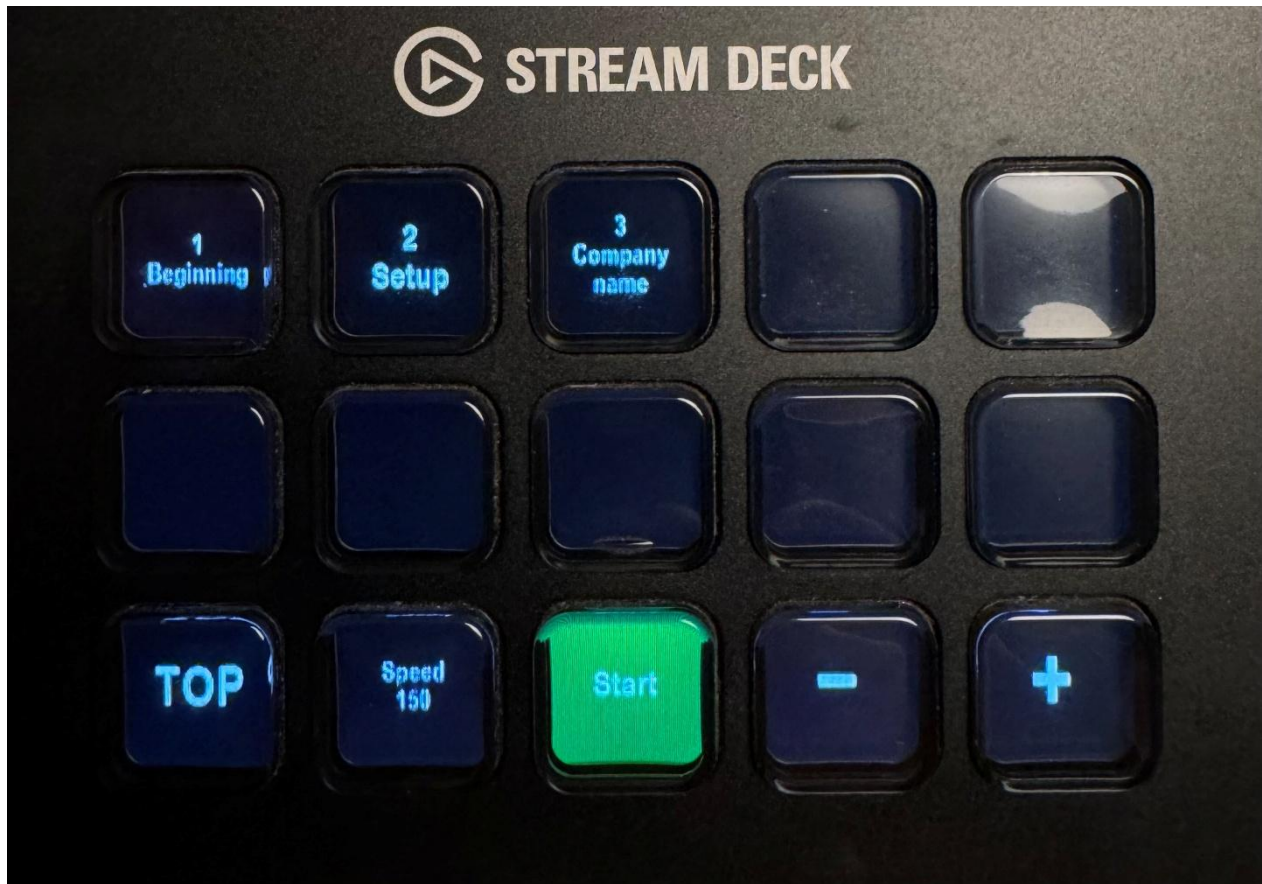
Blank Presentation Screen: Sometimes you may want to turn off the Prompter Monitor. If the **“auto-unblank on start”** checkbox is selected, the Prompter Monitor will automatically turn back on. This feature is clearly indicated.

Flickering (Button in the top right corner)

If the display on the second screen is stuttering, changing the resolution or refresh rate usually helps—the exact settings vary from monitor to monitor. Clicking the “Stuttering?” button in the top right corner opens a window where you can test different combinations right away:

1. Select a resolution and refresh rate, then click “Test”—the setting is applied immediately to the second screen.
2. If it runs smoothly, confirm by clicking “Apply”—the setting will be saved permanently (even after a restart).
3. If you do not confirm, the settings will automatically revert to the previous ones after 15 seconds.

Stream Deck (optional)



Detected automatically (hotplug) as soon as it’s plugged in — no setup needed. Bottom-row layout: **TOP** (jump to start) · **Speed** readout (display only, current value) · **Start/Stop** (green/red) · **-/+** (change speed). Every other key automatically shows the cue markers from the text, in text order. Every key press flashes white briefly to confirm (except Start/Stop, which confirms via its own color change).

ShuttleExpress



Remote control via HTTP (e.g. Bitfocus Companion)

The app automatically starts a small HTTP server (port and reachable addresses are shown at the bottom of the Controller). Endpoints: /play, /stop, /toggle, /reset, /speed/up, /speed/down, /speed?value=120, /cue?label=Name, /status.

See separate API Section below.

Teleprompter — HTTP API Reference

Version 1.0.1.13 · Peter Aellig

The app automatically starts a small local HTTP server — no configuration needed. Every route is a plain **GET** request, so it can be triggered from a browser address bar, curl, or a tool like **Bitfocus Companion** (HTTP request action).

Every response is JSON, e.g. {"ok":true} or {"ok":false,"error":"..."}.

Finding the address

Port and the reachable addresses for this machine are shown live at the bottom of the Controller window, under “Control API” — e.g. <http://127.0.0.1:8090> for the same machine, or <http://192.168.1.23:8090> for another device on the same network (e.g. a Companion box).

The port is default 8090, but can be changed in the settings.

Endpoints

Endpoint	Effect
/play	Start scrolling
/stop	Stop scrolling
/toggle	Toggle play/stop
/reset	Jump back to the start (same as “Restart”)
/speed/up	Increase speed by 10 px/s
/speed/down	Decrease speed by 10 px/s
/speed?value=N	Set speed to an absolute value (10–400)
/cue?label=Name	Jump to the cue marker with that exact label
/cue?index=N	Jump to the Nth cue marker (0-based, in text order)
/status	Return the full current state as JSON (text, playing, speed, ...)

Examples

Assuming the app runs at 127.0.0.1:8090 — replace with the actual address shown in the Controller. Any of these can simply be pasted into a browser's address bar:

Start playback	http://127.0.0.1:8090/play
Stop playback	http://127.0.0.1:8090/stop
Jump back to the start	http://127.0.0.1:8090/reset
Set speed to exactly 180 px/s	http://127.0.0.1:8090/speed?value=180
Jump to the cue marker labeled “Intro”	http://127.0.0.1:8090/cue?label=Intro
Blank ON presentation Screen	http://127.0.0.1:8090/blank/on
Blank OFF presentation screen	http://127.0.0.1:8090/blank/off

Using curl

```
curl "http://127.0.0.1:8090/play"
```

```
curl "http://127.0.0.1:8090/speed?value=120"
```

Notes

- All requests are plain GET — no authentication, no request body. Anyone on the same network who can reach the port can control the app, so keep it on a trusted network.
- No admin rights or firewall rule changes are required to start it. Windows Firewall may still prompt on first run to allow the connection.
- An **API** on/off switch sits right next to the address display in the Controller — turning it off closes the server entirely (requests get connection refused, not just ignored) until switched back on. The setting is remembered across restarts.
- In Bitfocus Companion, use the generic “HTTP Request” action (GET method) pointed at any of the endpoints above.